

CUPRINS

Prefață	9
Argument	13
CAPITOLUL 1	
Tehnologia digitală – fața nevăzută	25
CAPITOLUL 2	
Dependența de computer și/sau de smartphone – de la alinare la alienare	79
CAPITOLUL 3	
Dependența de Internet – evadare periculoasă din realitate în lumea virtuală	107
CAPITOLUL 4	
Dependența de jocuri video – joc sau maladie?	141
CAPITOLUL 5	
Dependența de mediile de socializare – între comunicare și pierdere de timp	165
CAPITOLUL 6	
Prevenția dependenței digitale – posibilă sau doar o fata morgana?	183
CAPITOLUL 7	
În loc de concluzii	207
BIBLIOGRAFIE	219
ANEXA	243

CONTENTS

Preface	9
Argument	13
Chapter 1.	
Digital technology - the unseen face	25
Chapter 2.	
Computer and/or smartphone addiction - from alignment to alienation	79
Chapter 3.	
Internet addiction - a dangerous escape from reality into the virtual world	107
Chapter 4.	
Addiction to video games - game or illness?	141
Chapter 5.	
Dependence on social media - communication or wasting time.	165
Chapter 6.	
Digital addiction prevention - possible or just Morgana Girl? ...	183
Chapter 7.	
Instead of conclusions	207
Bibliography	219
Annex	243